

EXTRAESCOLARES DE PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA

Propuesta
2016/17

<PLAYCODE>
Academy

Desde Infantil hasta Bachiller: Programación, Robótica, Impresión 3D, Drones



Somos un referente nacional en extraescolares tecnológicas

<PLAYCODE>
Academy

Cuestión de confianza:

+ de 450 centros,

+ de 5500 alumnos



La programación en las aulas: Una apuesta global



<PLAYCODE>
Academy

La programación en las aulas: Una apuesta global

Alrededor del mundo niños y jóvenes están aprendiendo programación

En **Inglaterra** la programación es una asignatura obligatoria en los colegios desde 2013. La estudian desde los 5 hasta los 16 años. **Alemania, Suecia o Finlandia** ya cuentan en sus programas lectivos con clases de código.

En **EEUU** existen numerosas iniciativas tanto públicas como privadas que están impulsando el aprendizaje de programación y robótica en los niños.

En **España** en la **Comunidad de Madrid** se ha incluido este curso 2015/16 como asignatura obligatoria en la E.S.O.

Mientras tanto,
¿en tu colegio aprendéis a programar?

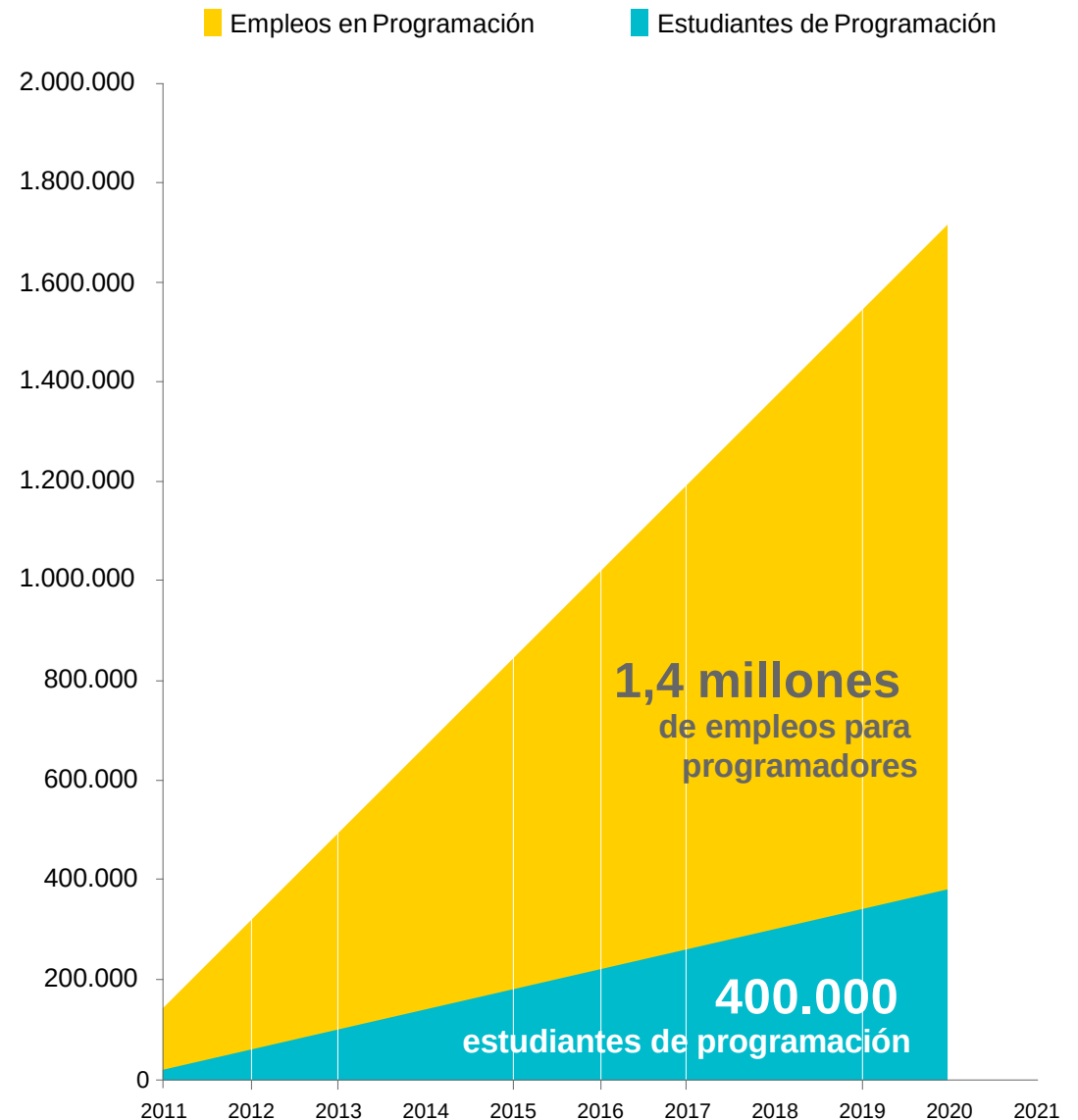


La programación en las aulas: Una apuesta global

OPORTUNIDAD DE FUTURO

"1 MILLÓN de puestos de trabajo sin cubrir para 2020"

Según code.org para el año 2020 se estima que la diferencia entre empleos que requerirán saber programar y el número de personas que estudien programación estará en 1 MILLÓN en Estados Unidos. En el resto de países la tendencia será equivalente.



¿Pero qué es la programación y por qué es tan importante?



TODO FUNCIONA GRACIAS A LA PROGRAMACIÓN

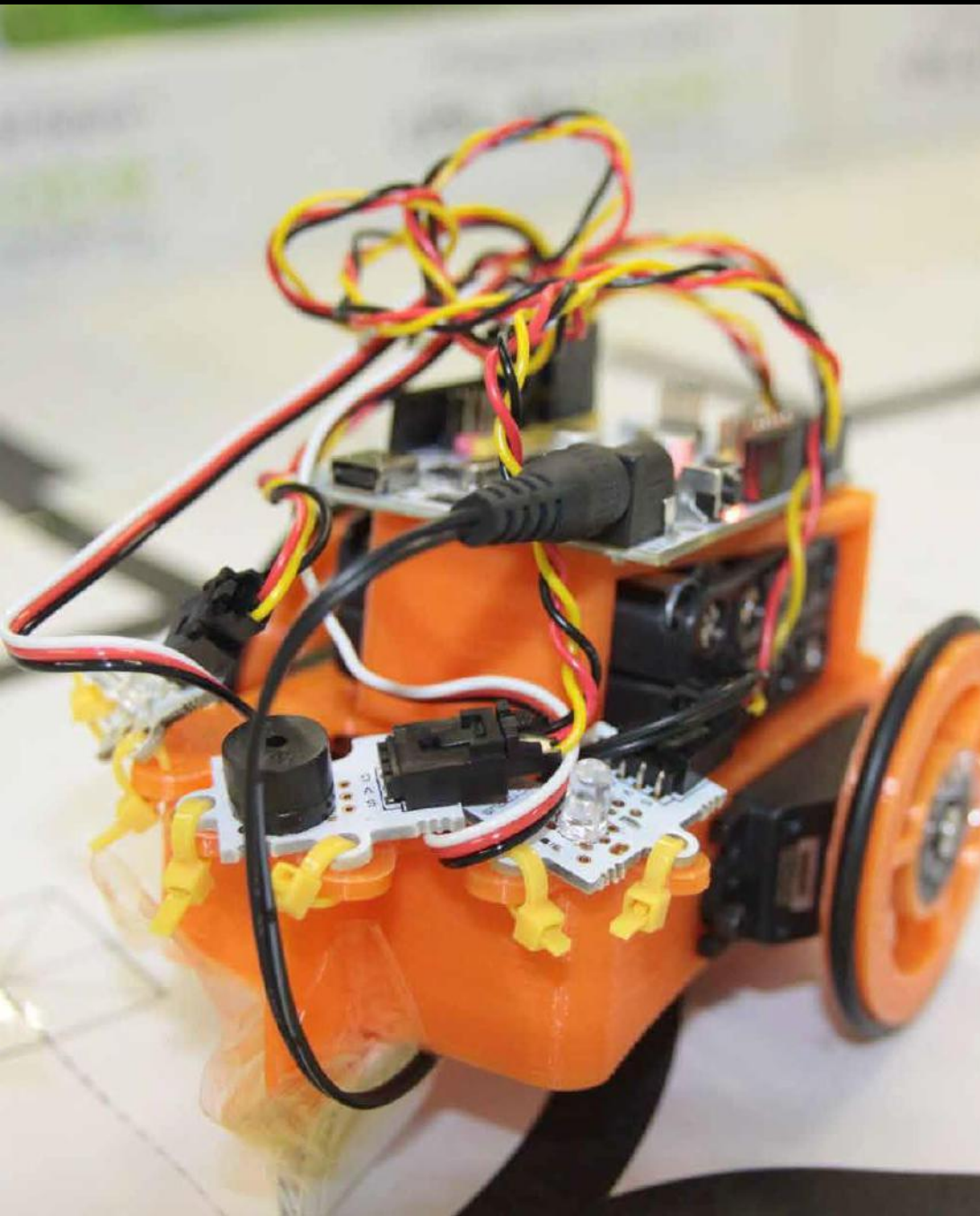
Tu teléfono, tu coche, el ascensor que usas a diario, la cuenta del banco en la que confías...

La programación es el lenguaje de las máquinas. Es el idioma que tenemos para conseguir que un aparato se comporte como queramos.

La programación: el Inglés del Siglo XXI

Cuando los niños de hoy se incorporen al mercado laboral, saber programar será un requisito mínimo para trabajar.

Y la Robótica, ¿qué tiene que ver?



La robótica es una combinación de disciplinas que aúna **la mecánica clásica** con el mundo de la **programación y la informática**.

Permite a los alumnos experimentar en **el mundo físico** con aquello que han programado en **el mundo virtual**.

Se desarrollan de una forma práctica conceptos aprendidos en las asignaturas de ciencias.

El Método Play Code

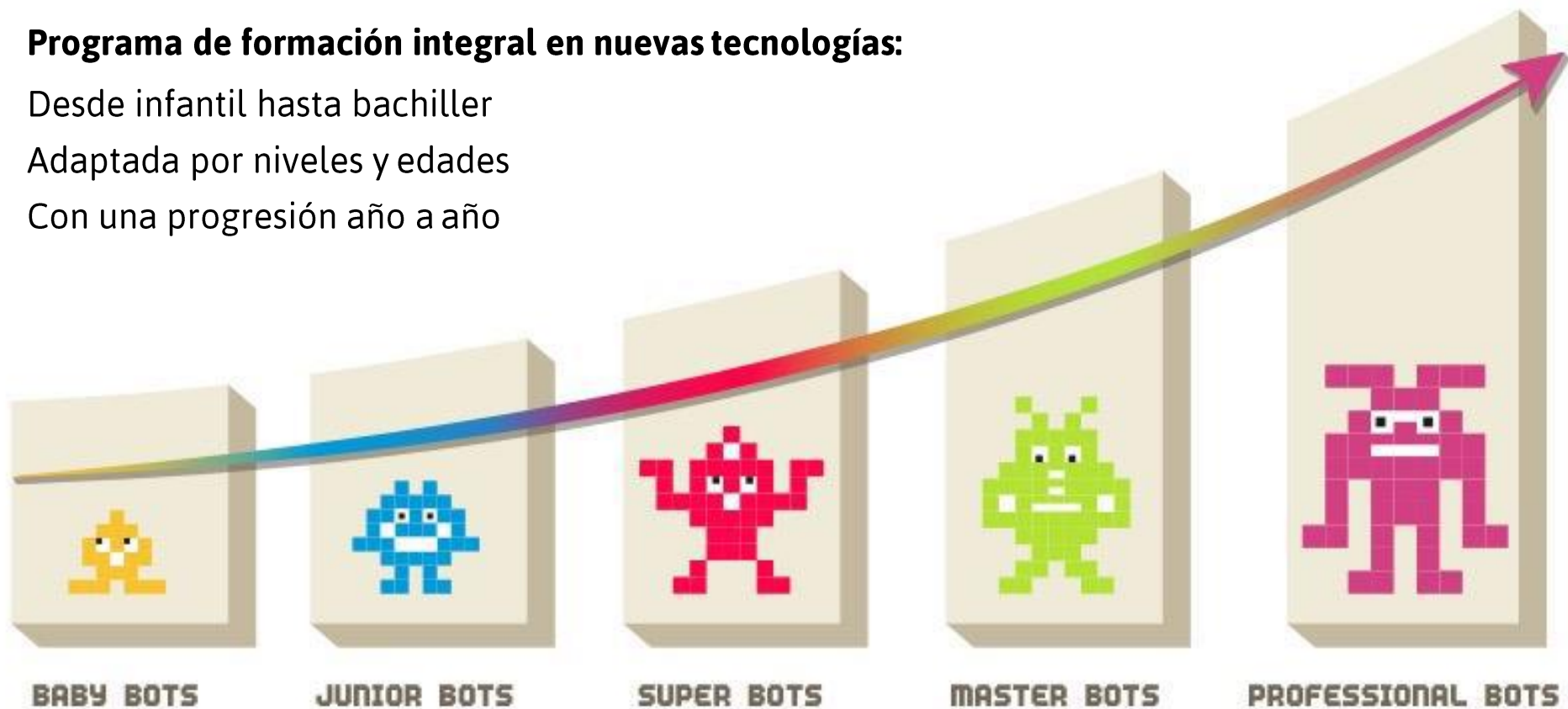
<PLAYCODE>
Academy

Programa de formación integral en nuevas tecnologías:

Desde infantil hasta bachiller

Adaptada por niveles y edades

Con una progresión año a año



Todas las temáticas:

Programación | Robótica | Impresión 3D | Drones

El Método Play Code



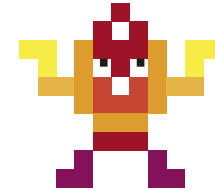
BABY BOTS
DE 3 A 5 AÑOS

Un curso pensado para que los más peques se adentren en un mundo nuevo y apasionante. Se divertirán jugando con robots a la vez que descubren la lógica del lenguaje de la programación y conocen las impresoras 3D.



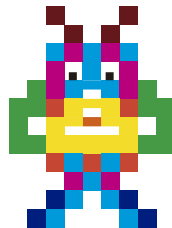
JUNIOR BOTS
DE 6 A 8 AÑOS

A través de apasionantes retos tu hijo aprenderán a crear sus primeras animaciones y videojuegos, construirá sus primeros robots y los programará junto a sus compañeros. Sin olvidar que imprimirán sus primeros diseños en 3D.



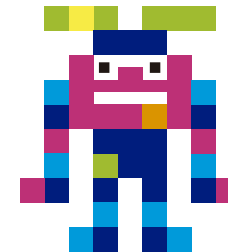
SUPERBOTS
DE 9 A 11 AÑOS

Nuestros alumnos serán capaces de crear videojuegos cada vez más profesionales con gráficos tridimensionales, dominarán el diseño en 3D y la tecnología de impresión 3D. Diseñarán y programarán robots a su gusto.



MASTER BOTS
DE 11 A 13 AÑOS

En este curso nuestros alumnos se adentrarán en el mundo de la programación a la vez que descubren todo sobre Arduino, crearán sus primeras Apps, construirán robots desde cero y tendrán un primer contacto con el mundo de los drones.



PROFESSIONAL BOTS
DE 14 A 17 AÑOS

Arduino, Raspberry Pi, Drones, Impresión y Diseño 3D avanzado, Desarrollo web, conviértete en un nativo digital, dominarás todas las tecnologías que te permitirán avanzar como un cohete hacia un futuro fascinante. No te lo pierdas.

El Método Play Code



El Método Play Code basado en el aprendizaje a través del juego logra el **desarrollo de competencias clave**, entre otras los alumnos *aprenden a trabajar en equipo, practican la creatividad, el pensamiento crítico, la lógica matemática, la exposición oral* además de la *competencia digital* por supuesto.

Buscamos que el alumno haga uso de **las nuevas tecnologías** para resolver problemas, crear, expresarse y en definitiva... **para cambiar el mundo.**

Nuestros Profesores



- Todos nuestros **profesores son titulados en ingeniería, informática o física.**
- Cuentan con el curso de **adaptación pedagógica y experiencia docente.**
- **Dinámicos y comprometidos con la formación de los alumnos** son cualidades imprescindibles para formar parte de nuestro equipo.
- Un **riguroso proceso de selección y formación** de nuestros profesores es la base misma de nuestro trabajo.

¿Por qué Play Code Academy es la mejor elección?

Para usted y su colegio

Tranquilidad y Garantía de Calidad



"Una actividad súper completa,
es la favorita de mis hijos"
Laura Romero, **Oviedo**



"La atención a los alumnos es de diez, la
mejor extraescolar que tenemos en el centro"
Marisa González, **A Coruña**

Para los alumnos

Aprendizaje y Diversión



"Un servicio y una atención impecables"
Vicente Aller, **Burgos**

Le interesará

- Seguimiento personalizado del alumno
- Plataforma virtual complementaria exclusiva para nuestros alumnos
- Talleres de demostración gratuitos
- Competiciones entre colegios
- Semana de la ciencia

¿Y el Precio?

**Con Play Code Academy
el precio ya no es una
excusa**

Acercamos la programación
y la robótica a todos los
bolsillos

- **Matrícula GRATUITA**
- **Sin compromiso de permanencia**
- **Plataforma de formación ONLINE**
incluida
- Nos adaptamos - **Horarios a medida**
1 hora a la semana (18€/mes)
1:30 horas a la semana (25€/mes)
2 horas a la semana (33€/mes)

<PLAYCODE>
Academy

18 €
al mes

**¡UNA HORA EXTRA
GRATIS POR SEMANA!**
Acceso a nuestra plataforma
de Formación Online **incluido**
en nuestros cursos



Los Detalles

Para impartir la actividad tan sólo necesitamos:

- Al menos 9 alumnos por nivel
- Disponibilidad de un aula de informática con al menos 5 ordenadores con conexión a internet.
- Los ordenadores pueden ser del centro o aportarlos los propios alumnos.
- Todo el material de robótica, impresión 3D, drones lo aportará Play Code Academy.

<PLAYCODE>
Academy

*Compromiso por escrito de responsabilidad y buen uso de los equipos.

**Los niños se agruparán por ciclos en función de la demanda.



Organice un taller de demostración gratuito,
llámenos

TEL. 918 007 346

Ya puede reservar su
horario para el curso
2016/2017

[CLICK AQUÍ PARA VER EL VÍDEO](#)



<http://playcodeacademy.com>
info@playcodeacademy.com

<PLAYcode>
Academy